

РЕФЕРАТ

Правосуд С.Н. РАЗРАБОТКА И ВНЕДРЕНИЕ КВЕСТОВОЙ СИСТЕМЫ «ВЕЛИКИЕ ОТКРЫТИЯ». Выпускная квалификационная работа: 54 стр., рис. 0, табл 0, библи. 20 назв..

Ключевые слова: РАЗРАБОТКА, КВЕСТОВАЯ СИСТЕМА, FOUNDATION FRAMEWORK, PYTHON, МУЗЕЙ, МЕРОПРИЯТИЕ.

Цель работы - привлечь молодых людей к исторической части родного города и края, сформировать представление о культурных ценностях и исторических памятниках как о современных площадках. Используя при этом подходы, связанные с адаптацией к современной молодежи, для которой культура – это культура 2.0 – интерактивная, игровая, медийная и технологичная.

В результате разработки квестовой системы «Великие открытия» были достигнуты все поставленные цели и задачи. Удалось привлечь молодежную аудиторию к исторической части родного города и края, сформировать представление о культурных ценностях и исторических памятниках как о современных площадках. Используя при этом подход, связанный с адаптацией к современной молодежи. -